

HAT TRICK HERO

ハットトリックヒーロー



とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

スーパーファミコン®

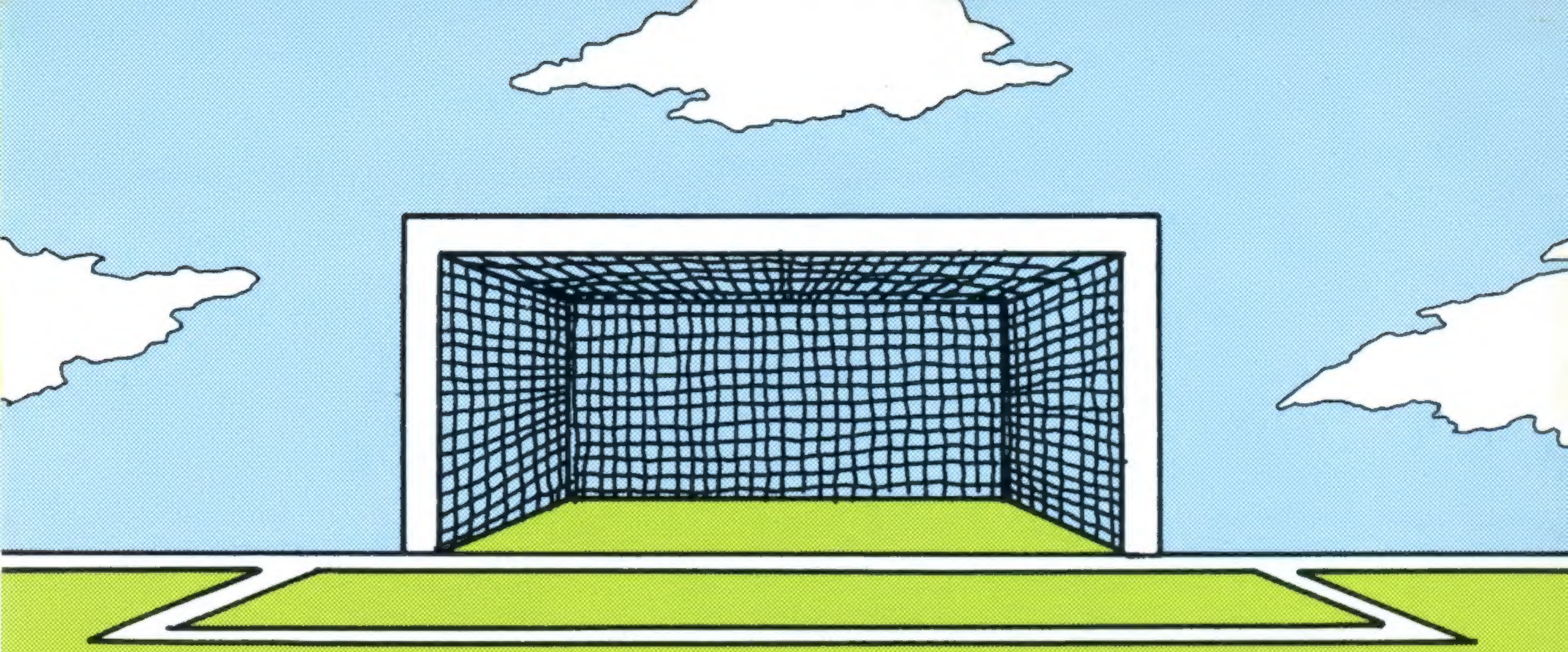
SHVC-HT

ごあいさつ

このたびは、タイトースーパーファミコン^{せんよう}専用ソフト
「ハットトリックヒーロー」^かをお買いあげいただき^{まこと}誠に
ありがとうございました。ご使用^し前^{よう}に取^ま扱^えい方^{かた}、
使用上^{しょうじょう}の注意^{ちゅうい}等、この「取扱説明書」^{とりあつかいせつめいしょ}をよくお読^よみ
いただき、正^{ただ}しい使用法^{しょうほう}でご愛用^{あいよう}ください。なお、
この「取扱説明書」^{とりあつかいせつめいしょ}は大切^{たいせつ}に保管^{ほかん}してください。

使用上の注意

- 1) ご使用^{しょうご}後は、ACアダプタ^{エーシー}をコンセントから必ず^{かなら}抜^ぬいておいてください。
- 2) テレビ画面^{がめん}からなるべく離^{はな}れてゲームをしてください。
- 3) 長時間^{ちょうじかん}ゲームをする^{とき}時は、健康^{けんこう}のために約2時間^{やく じ かん}ごとに10分^{ぷん}から15分の小休止^{しょうきゅうし}をしてください。
- 4) 精密機器^{せいみつ き}ですので、極^{きよく}端^{たん}な温度^{おんど}条件^{じょうけん}下^かでの使用^{しょう}や保管^{ほかん}および強^{つよ}いショック^さを避^さけてください。また絶対^{ぜったい}に分解^{ぶんかい}しないでください。
- 5) 端子部^{たんし ぶ}に手^てを触^ふれたり、水^{みず}にぬらさないようにしてください。
故障^{こしょう}の原因^{げんいん}となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール^{など}等の揮発油^{きはつ ゆ}でふかないでください。
- 7) カセットの着脱^{ちゃくだつ じ}時には必ず^{かなら}スーパーファミコン本体^{ほんたい}の電源^{でんげん}スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン^{せんよう}専用^{せんよう}です。ファミリーコンピュータ^{しょう}では使用^{しょう}できません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投^{とう}影^{えい}方式^{ほうしき}のテレビ)を接続^{せつぞく}すると残像現象^{ざんぞうげんしょう}(画面^{がめん}ヤケ)が生^{しょう}ずるため、接続^{せつぞく}しないでください。



C CONTENTS

〈もくじ〉

- きほんそうさ 基本操作 ——— 2
- ゲームモード ——— 4
- オプションモード ——— 5
- ゲームスタート ——— 6
- がめんひょうじ 画面表示 ——— 7
- そうさほうほう 操作方法 ——— 8
- ゲームオーバー ——— 16



きほんそうさ
基本操作



スタートボタン

ゲームのスタート、ポーズ

＋キー

プレイヤーの移動 (8方向)



エル
L ボタン

アール
R ボタン

フリースロー時の画面スクロール

ワイ
Y ボタン

ビー
B ボタン

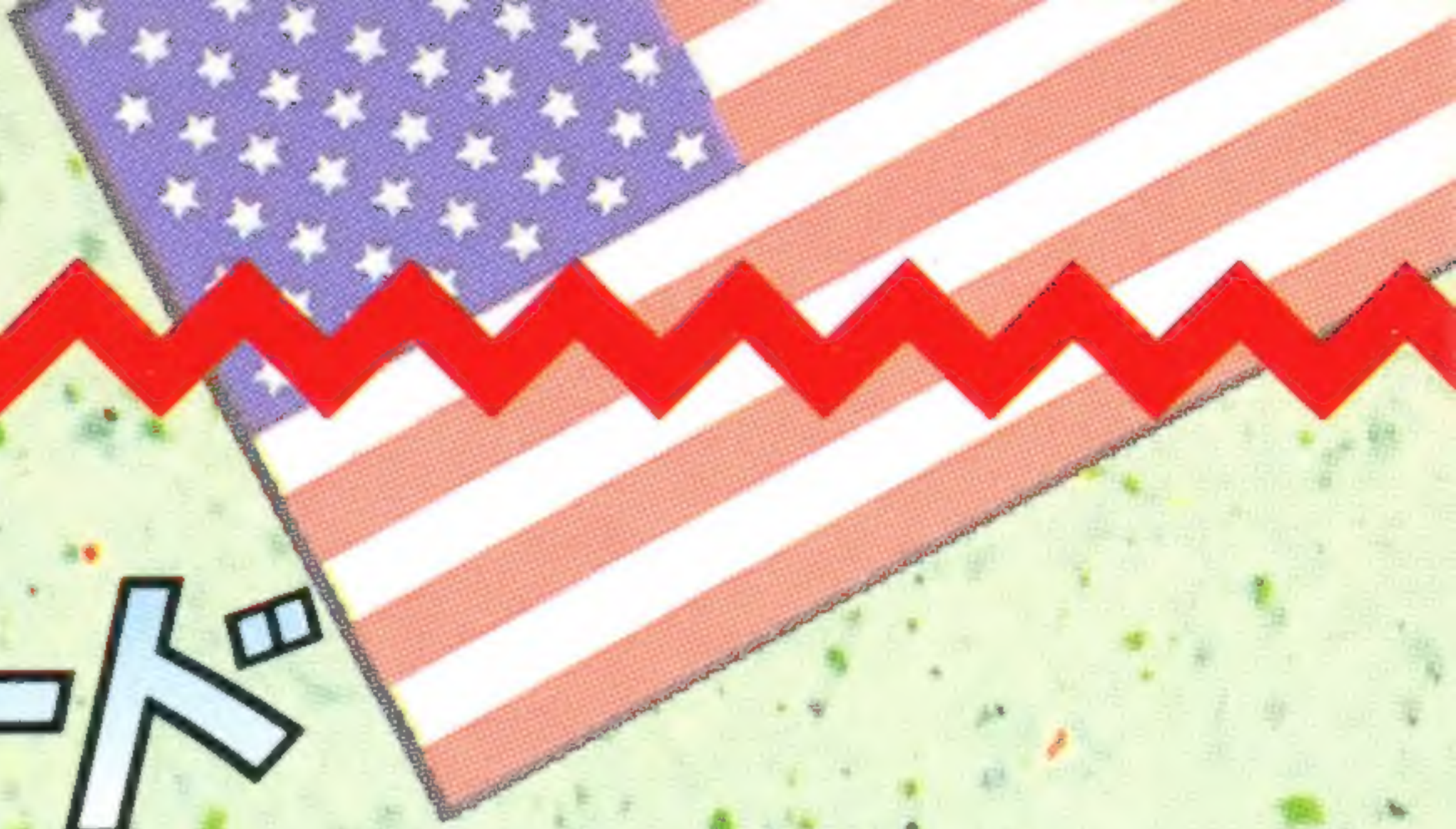
組み合わせにより、様々な攻撃や
守備を行います。くわしくはP.8
~P.15をごらんください。

エー
A ボタン、エックス
X ボタン、セレクトボタンは使用しません。

●基本ルールは実際のサッカーと同様ですが、オフサイド
はありません。



ゲームモード



タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面に移ります。**+**キーの上下で選択、Bボタンで設定、スタートボタンで決定し、Yボタンでキャンセルできます。

ゲームモード選択画面

◆ 1P VS COM
1P・2P VS COM
1P VS 2P
PK GAME I
PK GAME II
PK GAME III
OPTION

1P vsCOM

1人对コンピュータで遊びます。

1P・2P vsCOM

2人で1チームを操作し、対コンピュータで遊びます。

1P vs2P

2人对戦プレイができます。

PK GAME I

1人对コンピュータでPK戦ができます。

PK GAME II

2人で1チームを操作し、対コンピュータでPK戦ができます。

PK GAME III

2人で、対戦プレイのPK戦ができます。

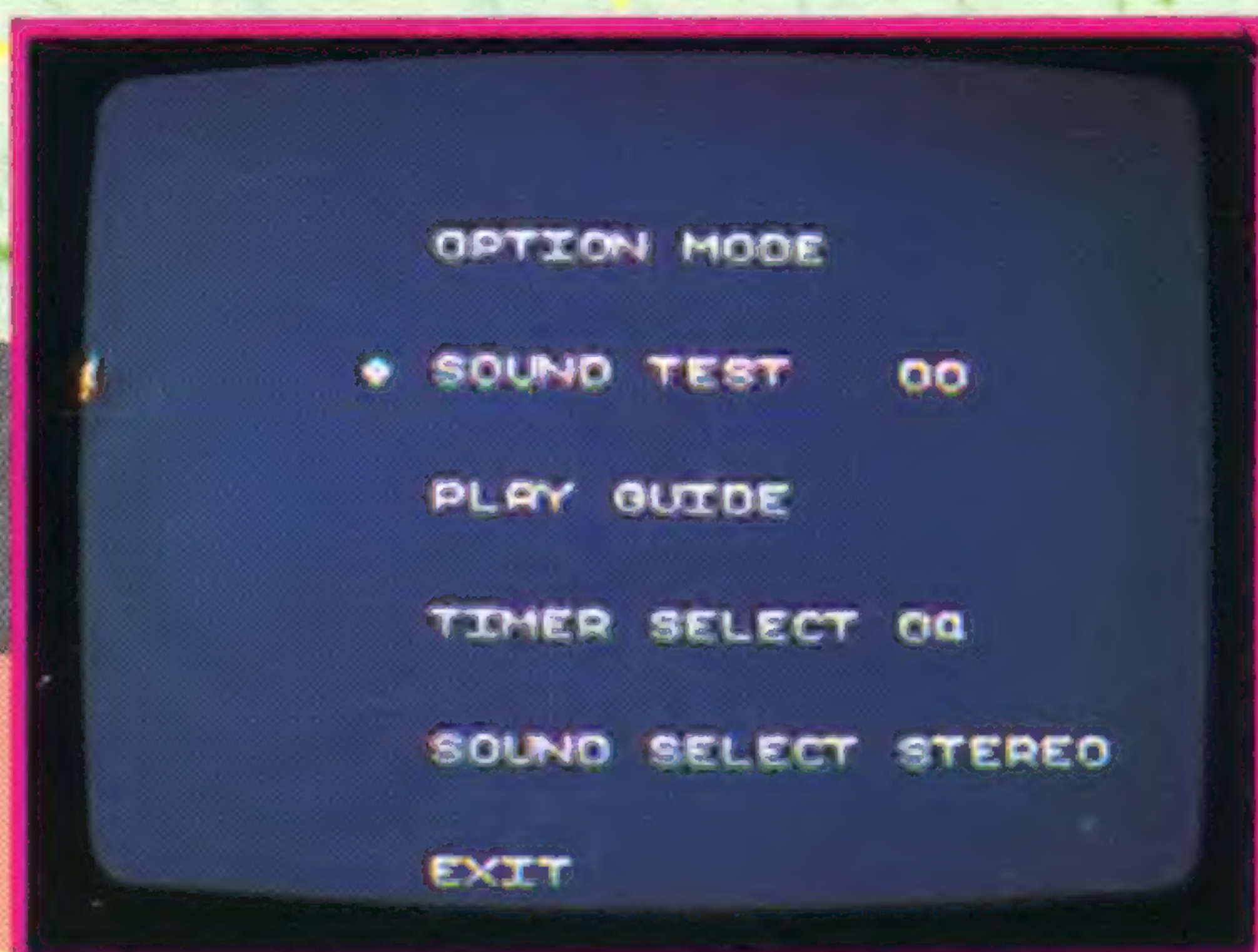
OPTION

オプションモード (P. 5) に入ります。

オプションモード



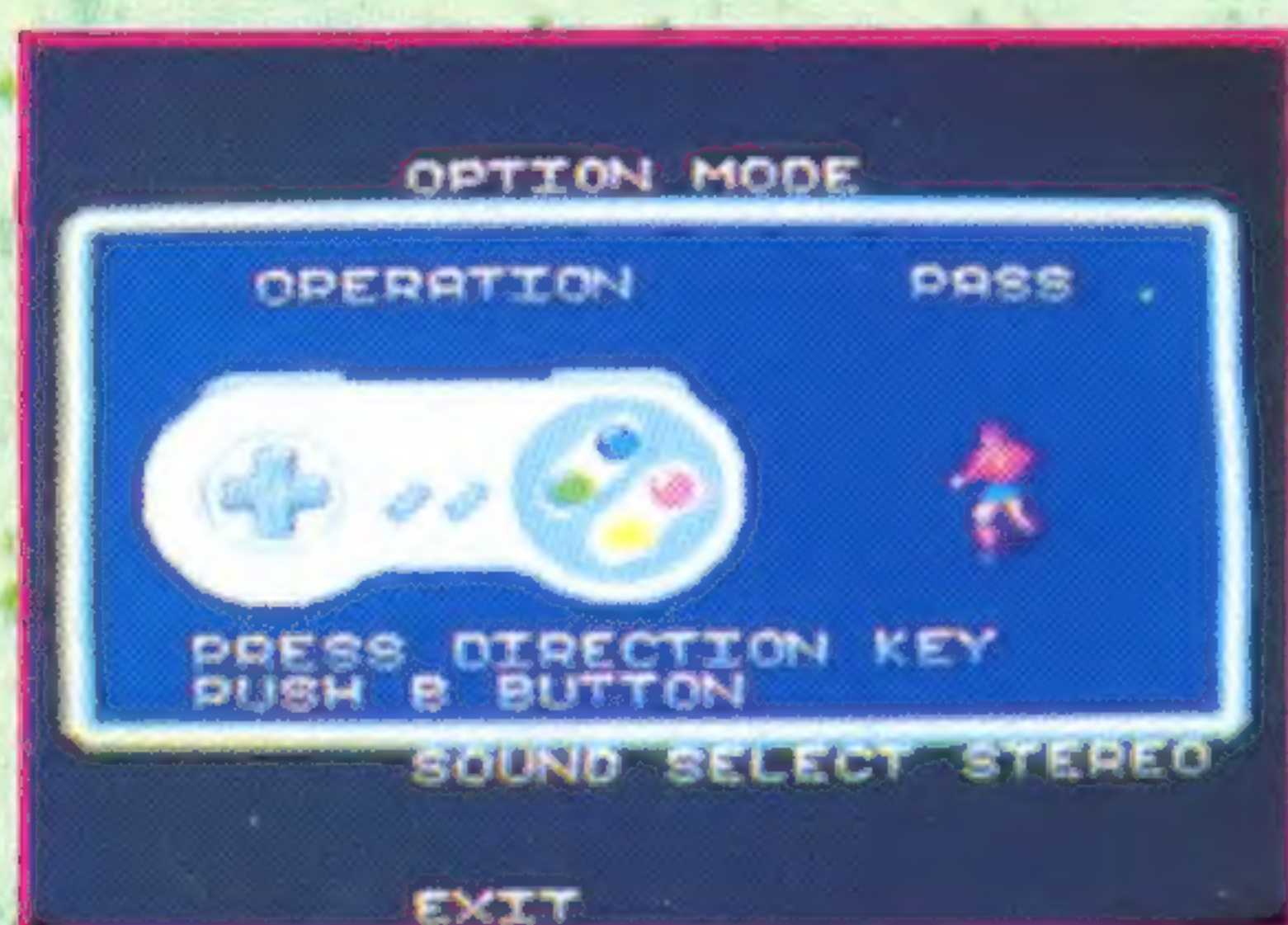
＋キーの上下で項目を選択、左右で内容変更、Bボタンで決定します。



サウンドテスト SOUND TEST

ゲーム中の音楽や効果音を聞くことが

できます。



プレイガイド PLAY GUIDE

ゲーム中

のプレイヤーの操作を説明します。

Bボタンで表示進行、Yボタンでオプションモードに戻ります。

タイマーセレクト TIMER SELECT

ゲームのプレイ時間を、3分、4分、

5分の3通りに設定できます。

BGMの出力方法

STEREO (ステレオ) / MONORAL

(モノラル) のいずれかに設定できます。

イグジット EXIT

ゲームモード選択画面に戻ります。



ゲームスタート

ゲームモード^{けってい}決定後、セレクト^ご画面に移り、チームとメインプレイヤー^{がめん}を決定^{うっ}します。

チームセレクト



✦キーの左右で^さ選択^{ゆう}、スタートボタン、または^{せんたく}Yボタン^{ワイ}Bボタン^{ビー}で決定^{けってい}します。

プレイヤーセレクト



チーム決定後、各チームごとのメインプレイヤー^{にん}4人^{ひょうじ}が表示^さされます。
✦キーの左右で^さ選択^{ゆう}、スタートボタン、または^{せんたく}Yボタン^{ワイ}B^{ビー}で決定^{けってい}します。

●対コンピュータ戦の場合、相手チームは自動的に決定します。

プレイヤーセレクト^ご後、ゲームスタートとなります。

がめん ひょうじ 画面表示



1P背番号表示

2P背番号表示
(1Pvs2Pモードのみ)

スタープレイヤーがボールを保持している場合は、その選手の顔が表示されます。下部のメーターは個々のスタミナを表示します。

2Pチーム国旗
(1Pvs2Pモードのみ)



1Pチーム国旗

1Pチーム得点

2P(コンピュータ)チーム得点

レーダー

試合時間

残り試合時間を表示します。

赤色の枠内が、現在画面表示されているフィールドの一部分です。メンバーの位置が各チームのユニフォームカラーの光点により表示されます。



操作方法

ここでは、細部にわたってのプレイヤーの操作を説明します。



オフェンス

以下の操作はキャラクターがボールを持っているときのものです。



ドリブル +キー(8方向)

パス +キー(8方向)+Bボタン
シュート +キー(8方向)+Yボタン

れんぞく 連続シュート

ワイ ビー
YボタンまたはBボタンの
いづれか一方を押したまま
にしてパスをすると、その
パスを受けたキャラから
れんぞく
連続してシュートします。



バックヒールパス

しんこうほうこう ぎゃくほうこう
進行方向 と 逆方向
の✚キー+Bボタン

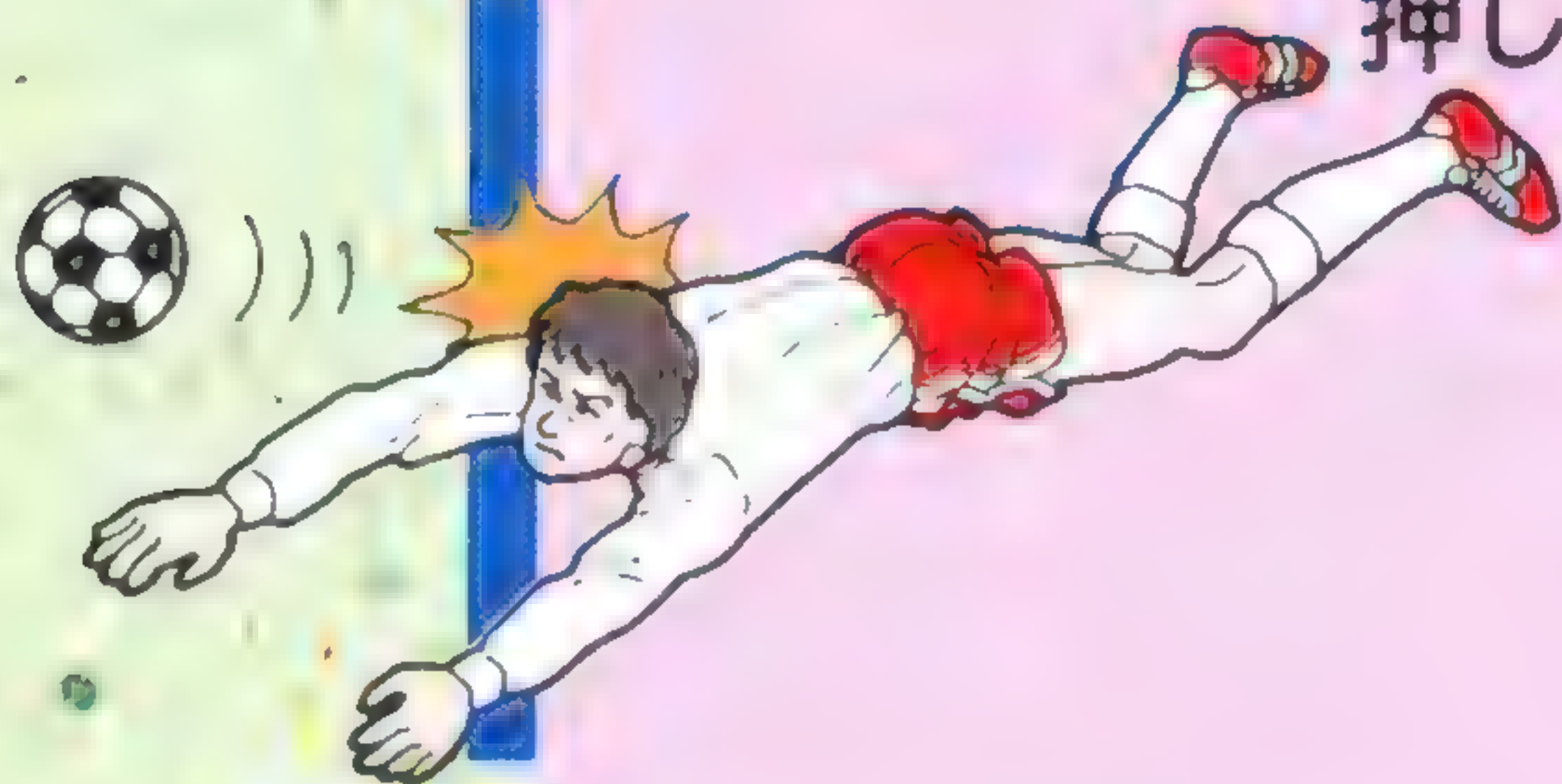
れんぞく 連続トラップ

ボールを持っている時、✚キーを入れ
ずにYボタンを押し続けると、連続
トラップします。連続トラップ中、
✚キーを操作することで、様々な技が
つか
使えます。



ダイビングヘッド

セタリング中^{ちゅうワイ} Yボタン^{ビー} (Bボタン) を
押した^おまま、^{しんこうほうこう} \oplus キーを進行方向^いに入れる。



ボレーキック

セタリング中^{ちゅうワイ} Yボタン^{ビー} (Bボタン) を
押した^おまま、^{しんこうほうこう} \oplus キーを進行方向斜め^いに入れる。



オーバーヘッドキック

セタリング中^{ちゅうワイ} Yボタン^{ビー} (Bボタン) を
押した^おまま、^{しんこうほうこう} \oplus キーを進行方向と
逆方向^{ぎやくほうこう} ^いに入れる。



ジャンピングボレー

セタリング中^{ちゅうワイ} Yボタン^{ビー} (Bボタン) を
押した^おまま、^{しんこうほうこう} \oplus キーを進行方向と
斜め逆方向^{なな ぎやくほうこう} ^いに入れる。

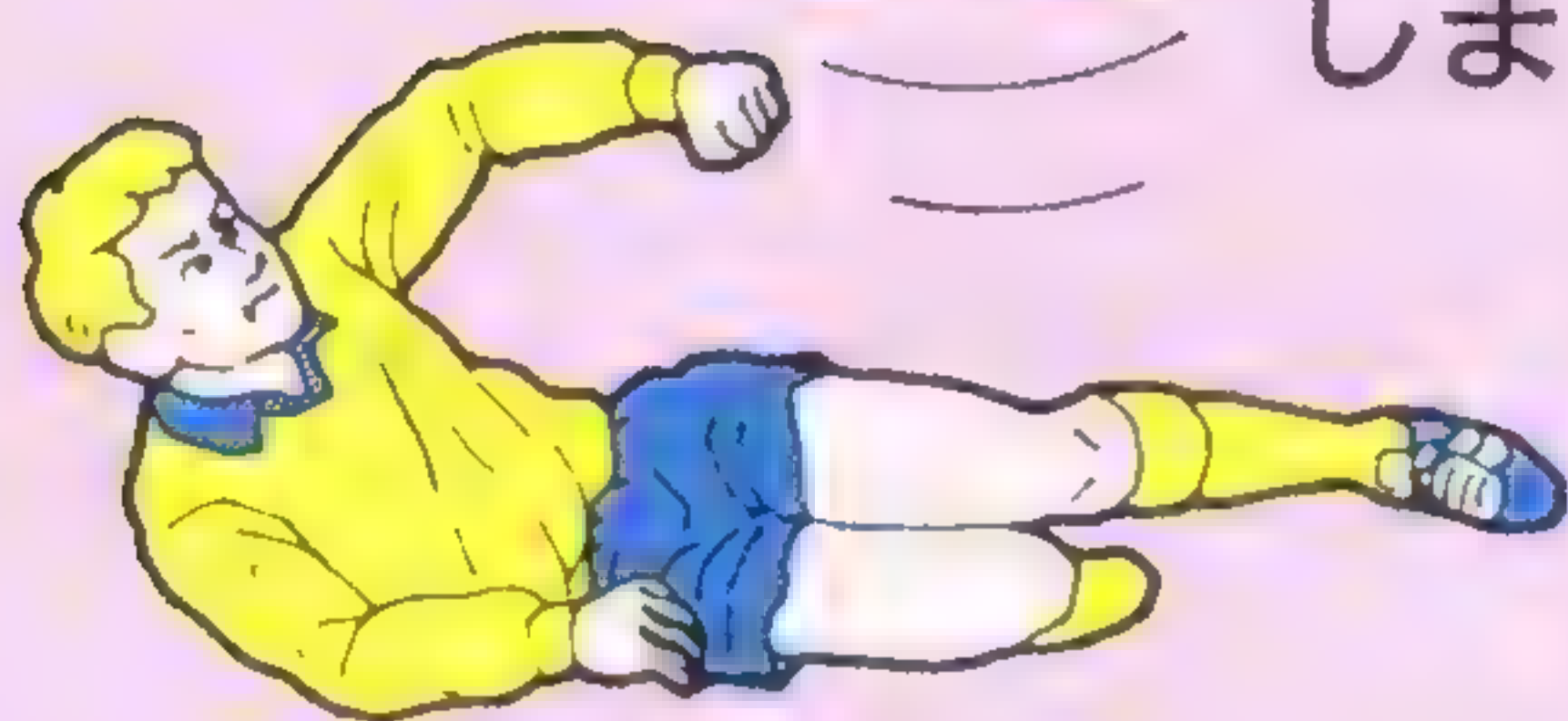
オフense

メインプレイヤーのみ可能な操作



サイホールド

敵のスライディングを自動的に回避します。



ヒールリフト

敵の目前まで走りBボタン



スーパーシュート

エースストライカーであるメインプレイヤーのみが放つことのできる強力なシュートで、これが決まると確実に得点となります。操作は通常のシュートと同様です。スーパーシュートは、各チームにより種類が異なります。

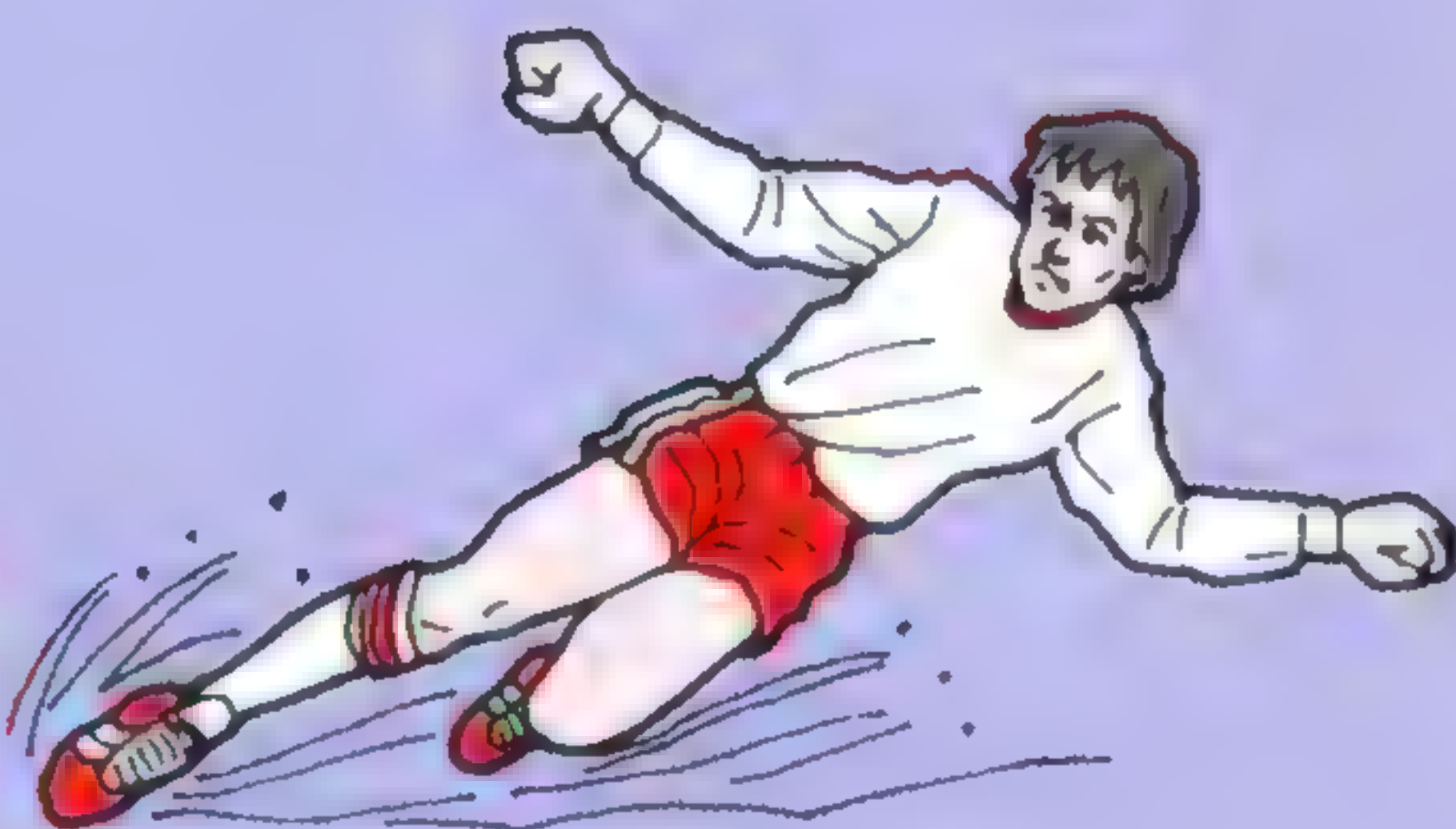
ディフェンス

い か そう き
以下の操作は、キャラクターがボールを
も
持っていないときのものです。



ショルダーチャージ

て き ち か ワイ
敵の近くでYボタン



スライディングタックル

て き ち か い が い と こ ろ ワイ
敵の近く以外の所でYボタン



パンチ

て き ま え ビー
敵の前でBボタン



飛びヒザ蹴り

と け
て き む か は し ビー
敵に向かって走りながらBボタン



ユニフォーム^{ひっぱ}引き
 敵^{てき}の背中^{せなか}に向かって^む Bボタン^{ビー}



スローイン
 +キー+Bボタン^{ビー}



パントキック
 +キー+Yボタン^{ワイ}

ゴールキック
 +キー+Bボタン^{ビー}、
 もしくはYボタン^{ワイ}



ピーケーせん
PK戦



✦キー^{ほうこういどう}8方向移動

✦キー^{うえ}上+^{ビー}Bボタンゴール^{うえほうこう}上方向への^{よこ}横っ
飛びジャンプ

✦キー^{した}下+^{ビー}Bボタンゴール^{したほうこう}下方向への^{よこ}横っ
飛びジャンプ

^{ビー}Bボタン^{すいちよく}垂直ジャンプ



じ さ ゆう

スローイン時の左右スクロール

スタートボタンでポーズ後、^ご L ボタンと^{エル} R ボタンで^{がめん} 画面を^{さゆう} 左右に^{うご} 動かし、^{みかた} 味方の^{いちかくにん} 位置確認ができます。

ファールについて

^{じっさい} 実際の^{しあいどうよう} 試合同様、^{かいめ} 3 回目のファールでキャラクターは^{たいじょう} 退場となります。



ゲームオーバー



2人対戦プレイの場合、試合が終了するとゲームオーバーとなります。

対コンピュータ戦の場合、試合に敗れると、スコア画面の次にコンティニュー画面となりゲームを継続するかしないかを選択します。

十字キーを上下でYESかNOにカーソルを合せ、Yボタン、Bボタン、スタートボタンのいずれかで決定します。

YESを選択すると継続してゲームをプレイすることができます。

NOを選択するとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なおこの「取扱説明書」は、大切に保管して下さるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトー CP事業部

※住所、氏名、年令、電話番号も忘れずにお問い合わせください。

◆耳よりな情報がいっぱい！
タイトー情報局 ☎03-3239-4000
☎0878-33-6340(高松支局)
電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。
尚、ゲームの内容に関するお問い合わせは情報局以外では一切
お答えできませんので御了承ください。

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



株式会社 **タイトー**

本社 ⑩102 東京都千代田区平河町2-5-3

